



## SÉRIE B – 2018

**Realização: Liga Arujaense de Futebol e  
Secretaria de Esportes de Arujá**

CNPJ: 05.927.115.0001/40

Fone: 971831667 (Vivo)

### ***Das Disposições Gerais***

**A SÉRIE B 2018 será regulamentada pelo livro de regras da FIFA e CBF**

### ***Das inscrições dos Atletas, Comissão Técnica e Diretoria***

ART 1º - Cada equipe poderá inscrever na competição até 25 (vinte e cinco) jogadores, mais 5 (cinco) membros da comissão técnica, podendo adentrar no campo 3 representantes (técnico, auxiliar técnico e massagista), os mesmos poderão fazer rodízio a cada partida. Toda equipe deverá ter no banco um responsável (representante) a dirigir a equipe na partida. Em caso de exclusão da partida de toda a comissão técnica o capitão da equipe segue como responsável sendo assim o detentor da faixa.

ART 2º - As inscrições serão realizadas na Liga mediante o preenchimento legível e entrega das Fichas de Equipe (Diretoria), Nominal, Individual de Atleta e Comissão Técnica (legível, com foto e assinadas pelos responsáveis) no prazo e data especificada em reunião. Após esse prazo, a lista de inscritos será definitiva e não será possível realizar mais nenhuma inscrição ou mudança.

- A) Não será permitido inscrever nenhum atleta na mesa no dia do jogo. **Os atletas menores de 18 anos deverão obrigatoriamente ter uma autorização assinada pelos pais ou responsável junto à ficha de inscrição no campeonato. Somente poderão ser inscritos e jogar atletas de 16 anos para cima.**
- B) **Após inscrito nenhum atleta poderá ser retirado e nem substituído da equipe em hipótese alguma.**

### ***Das Condições, Duração Dos Jogos e Premiação***

ART 3º **O representante de cada equipe deverá, 15 minutos antes do horário do jogo apresentar ao mesário os atletas já uniformizados, com os respectivos números de identificação nas costas das camisas e com o DOCUMENTO ORIGINAL OFICIAL A NÍVEL FEDERAL com FOTO e RG para identificação do atleta (RG, CARTEIRA DE TRABALHO, PASSAPORTE, CARTEIRA DE HABILITAÇÃO, CARTEIRINHA DA LIGA ARUJAENSE DE FUTEBOL, CARTEIRA DE LIVRAMENTO CONDICIONAL, CARTEIRA DE CONSELHO REGIONAL COM FOTO E RG) assim como a taxa de arbitragem integral para que comece a partida.**

- A) Não será permitido jogar com: Xerox de documento, carteirinha de Empresa, carteirinha de Curso, Carteirinha de outras Ligas.

ART. 4º - Os documentos serão devolvidos ao representante da equipe após o encerramento da partida. Não será aceito apresentar documento por via digital tal como WhatsApp ou por celular, etc.

A) Às equipes participantes caberão única e exclusivamente toda a responsabilidade de assistência médica completa, antes, durante e depois das partidas aos seus atletas.

B) A taxa de arbitragem será R\$ 125,00 reais. Na Semifinal, Final e disputa de 3º colocado será realizada uma reunião com as equipes caso queiram realizar alguma alteração no quadro de arbitragem e valor pago.

**ART. 5º - Premiação: Troféus e medalhas para primeiro, segundo e terceiro colocados. Troféu para artilheiro, goleiro menos vazado e técnico campeão.**

**Haverá premiação em dinheiro no valor de R\$ 5.000,00 para o Campeão, R\$ 1.500,00 para o Vice Campeão e R\$ 500,00 para o terceiro colocado.**

ART 6º As equipes deverão levar dois uniformes de cores distintas para o campo e 2 bolas em condições de jogo (cheias), uma bomba de encher bola (com bico) e bolsa de massagem. Cada equipe será responsável pelas suas bolas em caso de perda. A Liga terá uma bola reserva na mesa que só entrará em jogo caso as duas equipes tragam as duas bolas cada e as quatro bolas em jogo sejam perdidas.

As equipes que por determinação do árbitro do jogo não poderem atuar por camisas semelhantes, ficará obrigada a troca do uniforme a equipe que estiver relacionado ao lado esquerdo da súmula.

**A) Os vestiários ficarão abertos, as equipes devem se trocar e guardar seus pertences deixando o vestiário vazio e livre para as equipes do próximo jogo para que não haja atrasos.**

**B) Toda equipe deverá trazer e uma bolsa de massagem apropriada para atendimento prévio aos atletas.**

ART 7º O capitão da equipe deverá estar identificado com uma braçadeira no braço colocado sobre a camisa.

ART 8º Será permitido a presença dos atletas uniformizados dentro de campo e no banco de suplentes, mais 3 (três) membros da equipe. **Crianças, parentes e conhecidos não serão permitidos em hipótese alguma.**

**A) O uso da caneleira é de inteira responsabilidade de cada atleta e dos responsáveis de cada equipe (proteção a integridade física). A Liga Arujaense não se responsabiliza por danos e acidentes em caso de não utilização.**

**B) O atleta quando for expulso não poderá ficar no banco de suplentes.**

C) O atleta que chegar para jogar após o início do jogo, poderá jogar normalmente cumprindo todos os requisitos.

D) O atleta poderá jogar e ser Técnico desde que esteja inscrito nas 2 funções. Em caso de um membro da Comissão Técnica jogar sem estar inscrito como atleta, o mesmo estará jogando de forma irregular e a equipe perderá os pontos do jogo ganhos no jogo.

E) Será proibido portar (e consumir) bebidas alcoólicas e fumar nas dependências do campo tais como banco de reservas também. Proibido chinelos por partes da Comissão Técnica, Massagistas e atletas sendo passível de punição com cartão amarelo e na persistência o vermelho. A postura dos participantes faz parte da organização do evento.

ART 9º Todos os atletas, reservas e membros da comissão técnica deverão posicionar-se nos limites da área técnica demarcada no campo.

ART 10º O atleta que adentrar no jogo em substituição deverá apresentar-se ao árbitro assistente na linha divisória do campo de jogo.

ART 11º Os jogos terão duração de 70 (setenta) minutos divididos em 2 (dois) tempos de 35 (trinta e cinco) minutos, intervalo de 10 minutos e na Final, Semifinal de disputa de 3º Lugar 80 (oitenta) minutos dividido em 2 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos.

ART 12º As equipes deverão estar preparadas 15 (quinze) minutos antes do horário da partida.

**Haverá tolerância de 15 minutos, a partir de todos os atletas de uma equipe sumulada, somente para o primeiro jogo de cada rodada, portanto, ao término de um jogo, o seguinte deverá ser iniciado imediatamente, sendo os oficiais de arbitragem autorizados a consumarem o W.O., para as equipes que atrasarem o andamento das rodadas, por mais de 5 (cinco) minutos.**

ART 13º Poderão ser realizadas 7 (sete) substituições na partida.

ART 14º Tendo uma partida terminada, pelo arbitro **antes** de  $\frac{3}{4}$  (três quartos) da partida de seu tempo regulamentar, por motivo de força maior deverá ser considerada paralisada no tempo. E será remarcada uma nova data para a realização dos minutos restantes, mantendo o resultado do jogo, a ser determinado local e horário do jogo pela Liga Arujaense de Futebol.

ART 15º Qualquer partida que tenha sido declarada o seu encerramento, pelo arbitro, após decorridos mais de  $\frac{3}{4}$  do seu tempo normal, deverá o resultado da mesma ser mantido.

**ART 16º A SÉRIE B - 2018 será disputada:**

**Fase de grupos: 4 grupos com as equipes jogando entre si dentro do grupo, classificando-se os 4 (quatro) primeiros colocados de cada grupo para a fase eliminatória.**

**As equipes jogarão as fases eliminatórias em forma de mata - mata, havendo empate no tempo normal, as equipes que passarão para a próxima fase assim como na Final e Disputa de 3º Lugar serão decididas através de 5 penalidades máximas. Permanecendo o empate, os alternados até que se conheça o vencedor.**

**Oitavas de Final: J1 (1º GA X 4º GD), J2 (2º GA X 3º GD), J3 (3º GA X 2º GD), J4 (4º GA X 1º GD), J5 (1º GB X 4º GC), J6 (2º GB X 3º GC), J7 (3º GB X 2º GC), J8 (4º GB X 1º GC).**

**Quartas de Final: JA (Vencedor J1 X Vencedor J5), JB (Vencedor J2 X Vencedor J6), JC (Vencedor J3 X Vencedor J7), JD (Vencedor J4 X Vencedor J8).**

**A) Em caso de se classificarem para as semifinais 2 equipes de fora de Arujá e 2 equipes de Arujá, automaticamente as de fora se enfrentarão na semifinal para que haja na final uma equipe da casa e outra de fora.**

**Semi Final: JE (Vencedor do JA X Vencedor do JD), JF (Vencedor do JB X Vencedor do JC).**

**Disputa de 3º Lugar: Perdedor do JE X Perdedor do JF.**

**Final: Vencedor do JE X Vencedor do JF.**

**Se classificarem para a Série A - 2019 as equipes Campeã e Vice (2 vagas). Caso a equipe Campeã ou vice já tenha a vaga na Série A 2019, subirão as equipes na sequência.**

ART 17º O campeonato será redigido pelo sistema de pontos ganhos.

- A) 03 (três) pontos por vitória.
- B) 01 (um) ponto por empate.
- C) 0 (zero) ponto por derrota

ART 18º Na primeira fase, havendo empate no número de pontos ganhos entre as equipes será adotado os seguintes critérios de desempate:

- A) **Maior número de vitórias**
- B) Maior saldo de gols
- C) Maior número de gols marcados
- D) Confronto direto.
- E) Sorteio.

### ***Das Punições e Penalidades***

ART 19º O atleta que receber três cartões amarelos, cumprirá 1 (um) jogo de suspensão automática posteriormente ao jogo do terceiro cartão recebido. O atleta que receber 1 (um) cartão vermelho cumprirá um jogo de suspensão posteriormente ao jogo do cartão recebido e será enquadrado de acordo com a legislação desportiva, podendo pegar mais suspensões. O atleta que entrar em campo sem o uniforme será advertido com cartão amarelo. A suspensão por 3 cartões amarelos só será zerada na final.

- A) **Quando suspensos atletas e comissão técnica não poderão entrar nas dependências do campo para nada tal como transportar uniformes, bolsas de massagem, tirar fotos, filmar, colocar faixas etc. Em caso de descumprimento dessa norma a pena será aumentada.**

ART 20º As mudanças de fase não anulam as penalidades já impostas, “o cartão vermelho direto não anulará o cartão amarelo na partida (OBS: SERÃO ZERADOS OS CARTÕES AMARELOS PARA A FINAL”).

ART 21º O atleta, técnico ou massagista que for citado em súmula de jogo pelo árbitro, será (analisado) julgado e penalizado de acordo com a legislação desportiva. Assim como ofender moralmente ou denegrir a imagem da LAF e seus membros pessoalmente ou por internet, celular e qualquer meio de comunicação (rede sociais e outros) será julgado e penalizado de acordo com a legislação desportiva. Gestos obscenos praticados por atletas, ou membros da comissão técnica ou diretores serão julgados e penalizados. A) Caberá recurso de defesa a ser protocolado na Liga Arujaense de Futebol. **O Atleta, membro de comissão Técnica ou Diretor que agredir fisicamente os oficiais de arbitragem, assim como mesários ou membro diretor da Liga estará eliminado da competição e será julgado conforme a Legislação Desportiva e não terá direito a premiação individual tal como troféu, premiação em dinheiro ou prêmio patrocinador.**

- A) Fica proibida a entrada de torcedores das equipes dentro do campo de jogo. As equipes poderão sofrer punição podendo ser até eliminada da competição dependendo da gravidade.
- B) A constatação a qualquer dano ao patrimônio público ou particular durante a competição, causado por equipes ou por sua torcida, ou elementos a ela vinculados, obrigará as equipes responsáveis através do seu Presidente/Responsável ressarcir os prejuízos.
- C) Todas as pessoas devidamente registradas no Campeonato serão passíveis de punição, estando ou não dentro do campo de jogo. Todos os casos de indisciplina relatados em súmula serão julgados pela Comissão Organizadora da competição com base no CBJD.
- D) Equipes e atletas que tenham causado problemas em eventos anteriores poderão ter suas inscrições recusadas.
- E) Fogos de artifício serão permitidos somente sob prévia comunicação à Liga e liberação e aprovação do local e responsável pelo manuseio.

**ART 22º As equipes que forem relatadas em súmula pelo o árbitro da partida por agressão física generalizada aos árbitros, assistentes ou membros da organização, estarão eliminadas da competição, e não terão direito a premiação (sem devolução da taxa paga) e poderão ser eliminadas de todas as competições realizadas por essa organização.**

**ART 23º Em caso de briga generalizada entre as equipes, as mesmas serão eliminadas do Campeonato, bastando apenas o relatório da equipe de arbitragem.**

ART 24º A equipe que vencer ou empatar uma partida atuando com atleta que não esteja inscrito no campeonato perderá os pontos conquistados na partida. Se o atleta jogar simultaneamente para mais de uma equipe neste mesmo campeonato, o mesmo será eliminado e a segunda equipe que ele atuou, perderá os pontos conquistados por cada partida que o atleta atuou.

**A) A equipe que não pagar a Taxa de Inscrição nas datas previstas será eliminada da competição, estará suspensa na Liga e não terá direito a devolução de algum valor já pago. A equipe que não estiver com a mensalidade da anuidade da Liga em dia, será eliminada sem ressarcimento de nenhum valor pago.**

**ART 25º A equipe que provocar um "W.O." o placar será definido com 1 X 0 (um a zero) para equipe presente em campo. A equipe que provocar o W.O. terá que custear a taxa de arbitragem do jogo e pagará uma multa no dobro do valor da sua taxa de arbitragem a ser ressarcida para a equipe adversária além de uma cesta básica. A equipe que gerar o segundo W.O. estará eliminada da competição e suspensa da Liga por 180 dias. Seus resultados posteriores à eliminação serão estipulados em derrota por 1 X 0.**

ART 26º Os casos omissos e que requeiram melhor interpretação, serão resolvidos pela Comissão Organizadora da competição.

---

Liga Arujaense de Futebol  
Presidente Luciano Martins