

Guarulhos, 24 de Junho de 2019

MASTER CHAMPIONS LEAGUE 2019-2020

REGULAMENTO

Capítulo I

Disposições Preliminares

Art. 1º - O CAMPEONATO doravante denominado, MASTER CHAMPIONS LEAGUE.

Capítulo II

Da contagem de pontos e regra

ART. 2º CAMPEONATO será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- a) Vitória – 03 pontos ganhos;
- b) Empate – 01 ponto ganho.

§ 1º - Este campeonato seguirá as regras da FIFA e da IFAB. Acompanhando as mudanças necessárias, para um melhor entendimento, clareza e imparcialidade no nosso lazer.

§ 2º - Tempo de jogo: da Primeira Fase (30x30); da Quartas de Final (35x35); da Semifinal 40x40; da Final e Disputa de Terceiro e Quarto lugares (40x40).

MASTERCHAMPIONS LEAGUE

Capítulo III

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º - O CAMPEONATO será disputado em 04 (quatro) fases: Primeira Fase, Quartas de Final, Semifinais e Final.

Com 02 (dois) GRUPOS A e B: conforme sorteio.

Art. 4º - Fase Preliminar. Na primeira fase (Fase Grupos), as equipes se enfrentarão em um único jogo. Da seguinte forma:

§ 1º - Na Primeira Fase, os confrontos serão da seguinte forma:

Grupo A X Grupo B

§ 2 - Se classificam os quatro primeiros colocados de cada grupo.

§ 3º - Critérios de desempates, caso duas ou mais equipes terminem com o mesmo número de pontuação na primeira fase:

A – Maior número de gols marcados

B – Saldo de gols

C – Maior número de vitórias

D - Sorteio

§ 4º o time que der WO, perderá o direito do critério de desempate.

§ 5º - Nas demais fases, será de jogo único (mata - mata), entre os confrontos. Não haverá vantagem para nenhuma equipe. Se alguma partida terminar empatada, terá disputa de pênaltis, para apurar o vencedor.

§ 6º – A tabela de jogos e horários será divulgada separadamente deste regulamento, devido todos participantes não terem tão somente esta atividade (CAMPEONATO DA MASTER CHAMPIONS LEAGUE) nos seus convívios sociais.

§ 7º – Na fase Quartas de Final os confrontos serão dentro dos grupos: o 1º classificado do Grupo A X 4º classificado do grupo A, 2º classificado do Grupo A X 3º classificado do Grupo A, e o 1º classificado do Grupo B X 4º classificado do Grupo B, 2º classificado do Grupo B X 3º classificado do Grupo B. Classificados da Primeira Fase.

§ 8º A fase Semifinal os confrontos serão por sorteio, entre as quatro equipes classificadas, das Quartas de Final.

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo IV

PARTICIPAÇÃO 16 EQUIPES

GRUPO	GRUPO
A	B
VEM KI TEM	JAGATA
A.D RENASCENÇA/PESCAKINADA	PAULISTANO
GUAINUMBI/AUDAX R6	MATONENSE
ÁGUIA SALES	UIRAPURU
BOLA MAIS UM	FLAMENGUINHO
XI IRMÃOS	PORTUGUESA
VALE VERDE	LAMEIRÃO
NACIONAL	JUVENTUS

Art. 5º - Toda e qualquer norma do CAMPEONATO será regida pela MASTER CHAMPIONS LEAGUE, LIGA DE FUTEBOL AMADOR DE CUMBICA e pela ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA ESPORTE E LASER UIRAPURU (A.C.E.L-UIRAPU).

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo V

TAXAS E DOCUMENTOS

§ 1º - Cartões; 3 (três) cartões amarelos, um jogo de suspensão. Tomar cartão vermelho suspensão automática. Será cobrado uma taxa de R\$ 3,00 a cada cartão amarelo e R\$ 5,00 a cada cartão vermelho recebidos.

§ 2º - Jogador, comissão técnica, e ou torcedor que agredir qualquer pessoa, causar ou se envolver em qualquer desordem ou confusão dentro das dependências da associação. Será punido de forma exemplar, podendo até ficar impedido de participar e frequentar qualquer evento na associação.

§ 3º - Taxa de inscrição por equipe R\$ 1.200,00. Taxa de arbitragem R\$ 150,00, já incluída a taxa do colaborador que cuida das bolas de jogo.

OBSERVAÇÃO: A agremiação que não pagar a taxa de inscrição, até o início do campeonato, será eliminada da competição.

§ 4º - Toda equipe participante da MASTER CHAMPIONS LEAGUE, ganhará de brinde uma bola.

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo VI

Dos Troféus, dos Títulos e prêmios

Art. 6º - A equipe vencedora do CAMPEONATO será atribuído o título de Campeão **MASTER CHAMPIONS LEAGUE TEMPORADA 2019-2020. A segunda colocada, o de Vice Campeã.**

Art. 7º - A equipe CAMPEÃ receberá um TROFÉU de posse definitiva, 35 medalhas para seus jogadores e comissão técnica, R\$ 5.000,00 e um uniforme da marca Bola Vênus; a equipe VICE CAMPEÃ receberá um TROFÉU de posse definitiva, 35 medalhas para seus jogadores e comissão técnica, e R\$2.000,00. Na disputa de TERCEIRO e QUARTO colocados, o vencedor receberá um uniforme da marca Bola Vênus e R\$1.000,00.

§ 1º - Aos clubes classificados para a Fase Final, disputa de campeão e vice, e disputa de terceiro e quarto lugares. Perderá o direito aos prêmios, qualquer agremiação que der WO.

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo VII

Das inscrições de jogadores

ART.8º - É de inteira responsabilidade das equipes e atletas a veracidade das informações constantes nos documentos encaminhados à MASTER CHAMPIONS LEAGUE.

§ 1º - Quanto a inscrição de jogadores: só podem ser inscritos e jogar, 1 atleta de 36 anos completos e 1 de 37 anos completos, (podendo atuar, já no mês de aniversário). E de 38 anos completos acima, são livres, (podendo atuar, já no mês de aniversário).

§ 2º - Os 2 (dois) jogadores inscritos nestas condições (36 e 37 anos), serão devidamente identificados nas súmulas das partidas, e divulgados se necessário, para uma ideal clareza. Goleiro não há limite de idade, só que com a seguinte observação: goleiro com idade abaixo de 36 anos, se fizer gol, não será validado. Nem de bola rolando; nem de bola parada, de pênalti, de falta, nem escanteio (olímpico).

§ 3º - Cada equipe poderá inscrever 25 (vinte e cinco) jogadores. O prazo limite para inscrição de jogadores será até a primeira fase.

§ 4º - Jogador que atuar (jogar) por uma determinada equipe, não poderá atuar (jogar) por outra equipe.

§ 5º - Qualquer jogador inscrito só poderá atuar (jogar) nas FASES DE MATA-MATA ATÉ A FINAL, se tiver atuado (jogado) na PRIMEIRA FASE.

§ 6º - Jogador e membro de comissão técnica, poderá se trocar e participar nos, primeiro e segundo tempos de jogo, ou seja a qualquer momento da partida.

§7º - As equipes deverão entregar para a organização do campeonato, uma cópia, do RG ou CNH, de cada jogador, dos membros da comissão técnica e do, presidente ou diretor responsável pela equipe. **Observação: O jogador para ter condições de jogo, terá que estar inscrito, até a quarta-feira que anteceder o jogo. Não poderá ser inscrito jogador na beira de campo.*

§ 8º - Jogador, poderá jogar ou atuar tão somente por duas equipes no campeonato da Master. Sendo que a transferência para a segunda equipe, será até a 5º rodada de jogos do primeiro time de atuação. Não podendo retornar para a primeira equipe. Obs: o inciso § 4º, deste capítulo (VII), torna sem efeito.

§ 9º No inciso § 2º deste capítulo (VII), torna sem efeito, a parte que trata de gol de goleiro abaixo de 36 anos de idade.

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo VIII

Das penalidades

Art. 9º - A equipe que jogar com jogador irregular sofrerá as penalidades impostas pela comissão julgadora.

ART. 10º - A equipe que der WO, será considerada perdedora na partida anunciada, pelo placar de 3 (três) gols a 0 (zero) e deverá pagar a taxa de arbitragem normalmente.

ART. 11º - É proibido por lei soltar fogos de artifício que causem estampidos no âmbito do município de Guarulhos.

ART. 12º - A MASTER CHAMPIONS LEAGUE foi idealizada para uma boa prática de futebol, entretenimento e interação entre os participantes.

MASTER CHAMPIONS LEAGUE

Capítulo IX

ART. 13º - O regulamento foi elaborado a partir das decisões tomadas nas reuniões da comissão organizadora do campeonato.

Art. 14º – Este regulamento está sujeito a modificações, de acordo com as previsões legais e passará a vigorar após sua publicação.

A MASTER CHAMPIONS LEAGUE É UMA MARCA DA BOA PRÁTICA DE FUTEBOL, ENTRETENIMENTO E INTERAÇÃO ENTRE SEUS PARTICIPANTES.

A MASTER CHAMPIONS LEAGUE FOI IDEALIZADA POR PESSOAS QUE AMAM O FUTEBOL E SUAS CUMUNIDADES, PREZANDO SEMPRE POR PAZ E BOA AMIZADE. PARTICIPE COM AMOR.

DEUS SEJA LOUVADO.

Boa sorte a todos. A diretoria



MASTER CHAMPIONS LEAGUE

2019-2020



IDEALIZAÇÃO: DINHO E ARAPINHA



Master
**CHAMPIONS
LEAGUE**[®]
2019 - 2020



GUIMA 
GUARULHOS
O Site do Esportista Guarulhense

