



PB – Organização Esportiva
REGULAMENTO - COPA MACACO LOUCO
1º EDIÇÃO - 2020



ARTIGO 1 – FINALIDADES

A 1ª COPA MACACO LOUCO 2020 tem por finalidade promover o intercâmbio entre as equipes.

ARTIGO 2 – DAS INSCRIÇÕES E IDENTIFICAÇÃO / JOGO

A taxa de inscrição da 1ª COPA MACACO LOUCO é de R\$1.800,00 (UM MIL E OITOCENTOS REAIS) com limite de pagamento até 17/09/2020.

Cada equipe deverá inscrever no máximo 25 (vinte e cinco) atletas até o último jogo da 1ª fase.

Na segunda fase (oitavas de final), será permitida a troca de 3 (três) atletas entre os inscritos de cada equipe. O jogador relacionado em súmula não poderá ser substituído.

Cada atleta poderá participar do evento somente por uma equipe, caso haja duplicidade na participação, o mesmo estará eliminado da competição e a equipe que o infrator participar pela segunda vez perderá os pontos.

A equipe que iniciar ou incluir no decorrer do jogo, atleta que não conste da relação nominal ou que não atenda os requisitos exigidos por este regulamento, tendo sua participação caracterizada através da súmula, poderá ser eliminada de imediato no ano em curso através de ato administrativo e seu caso será encaminhado ao comitê disciplinar, cuja pena poderá se estender até o exercício de 2021 tanto à equipe, quanto ao atleta.

Cada equipe deverá comparecer com 01 hora de antecedência ao campo.

Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo. A equipe que não se apresentar no campo de jogo irá para o comitê disciplinar, podendo ser penalizada com advertência, perda de pontos para o adversário, assim como eliminação sob juízo do comitê disciplinar.

W.O – A equipe só poderá iniciar a partida com o número mínimo de 07 (sete) atletas. Caso a equipe compareça com o número insuficiente de atletas, será punida com a perda de pontos e o placar de 3x0 para o adversário.

A equipe que por ventura venha a cometer o W.O sem o comparecimento, será automaticamente eliminada da atual edição e também não participará das próximas edições a ser julgado pelo comitê e para fins de classificação do grupo, o resultado passa a ser 2x0 para todos os adversários, independente se o jogo já tiver sido realizado.

Só poderão adentrar no campo de jogo atletas uniformizados, mais 03 (três) membros da comissão técnica. Apenas o membro cadastrado em sumula como massagista poderá entrar em campo, com permissão do árbitro.

Em cada jogo os documentos exigidos pela comissão organizadora serão: RG original, carteira de motorista com foto, passaporte, carteira de trabalho, documentos originais e oficiais aprovados pelo conselho federal, Ex.: CREF, CRM, OAB. Obs.: somente documentos originais. Não serão aceitos Xerox ou documentos autenticados. O atleta que estiver sem qualquer um dos documentos exigidos fica impossibilitado de jogar.

As duas equipes deverão trazer 02 (dois) uniformes em condições para o jogo. Caso haja coincidência nas cores deverá ser trocado no prazo de 10 (dez) minutos usando bom senso. Se não houver bom senso de ambas as equipes, será definida a equipe que deve trocar por sorteio.

Nos campos de grama sintética não será permitido o uso de chuteiras de cravos (borracha, silicone e plásticos). A equipe é responsável pelo uso de calçados apropriados. No caso de descumprimento poderá ser penalizada sob juízo do comitê disciplinar.

ARTIGO 3 – SUBSTITUIÇÕES

Poderão ser feitas 05 (cinco) substituições no tempo normal de jogo e 03 (três) no intervalo, a equipe que não utilizar a troca no intervalo perderá o direito de substituir os três indicados. O jogador substituído não poderá retornar a partida e deverá sair de campo.

É responsabilidade da equipe o controle de substituições, caso ocorra o excedente a equipe será penalizada em pontos a favor do adversário com o placar de 3x0.

A equipe que iniciar ou incluir durante o decorrer do jogo, atleta que não conste na relação nominal, perderá os pontos da partida em questão.

ARTIGO 4 – FORMA DE DISPUTA

Etapa 1 – Os jogos serão realizados aos sábados e domingos.

O campeonato será composto por 32 (trinta e duas equipes), divididas em 8 (oito) grupos de 4 (quatro) equipes, os confrontos serão no formato de disputa entre grupos, classificando 2 (duas) equipes por grupo, formando a etapa 2.

Pontuação: vitória = 3 pontos / empate = 1 ponto / derrota = 0 pontos.

Nenhuma partida deixará de ser realizado pelo não comparecimento do árbitro e/ou de seus assistentes.

OS CRITÉRIOS PARA DESEMPATE NA 1ª FASE ENTRE AS DUAS OU MAIS EQUIPES, SERÃO:

1ª - Número de vitórias

2ª - Saldo de gols

3ª - Confronto direto

4ª - Maior número de gols marcados na fase

5ª - Menor número de gols sofridos na fase

6ª - Menor número de cartões vermelho na fase

7ª - Menor número de cartões amarelo na fase

8ª – Sorteio

Etapa 2 (oitavas de final) – Será composta por 16 (dezesseis) equipes conforme classificação geral, com os critérios de desempate da etapa 1.

Segue tabela abaixo:

JOGO 01	1º COLOCADO DO GRUPO A	X	2º COLOCADO DO GRUPO B
JOGO 02	1º COLOCADO DO GRUPO B	X	2º COLOCADO DO GRUPO A
JOGO 03	1º COLOCADO DO GRUPO C	X	2º COLOCADO DO GRUPO D
JOGO 04	1º COLOCADO DO GRUPO D	X	2º COLOCADO DO GRUPO C
JOGO 05	1º COLOCADO DO GRUPO E	X	2º COLOCADO DO GRUPO F
JOGO 06	1º COLOCADO DO GRUPO F	X	2º COLOCADO DO GRUPO E
JOGO 07	1º COLOCADO DO GRUPO G	X	2º COLOCADO DO GRUPO H
JOGO 08	1º COLOCADO DO GRUPO H	X	2º COLOCADO DO GRUPO G

Etapa 3 (quartas de finais) – Será composta por 08 (oito) equipes, seguindo os confrontos conforme tabela abaixo:

JOGO 09	VENCEDOR JOGO 1	X	VENCEDOR JOGO 8
JOGO 10	VENCEDOR JOGO 2	X	VENCEDOR JOGO 7
JOGO 11	VENCEDOR JOGO 3	X	VENCEDOR JOGO 6
JOGO 12	VENCEDOR JOGO 4	X	VENCEDOR JOGO 5

Etapa 4 (semifinal) – Será composta por 04 (quatro) equipes, seguindo os confrontos conforme tabela abaixo:

JOGO 13	VENCEDOR JOGO 09	X	VENCEDOR JOGO 12
JOGO 14	VENCEDOR JOGO 10	X	VENCEDOR JOGO 11

Etapa 5 (final) - Será composta por 02 (duas) equipes, seguindo os confrontos conforme tabela abaixo:

FINAL	VENCEDOR JOGO 13	X	VENCEDOR JOGO 14
-------	------------------	---	------------------

PARAGRAFO ÚNICO: Nas fases eliminatórias até a final, caso houver empate no tempo normal, será decidido em penalidades máximas (pênaltis) 05 (cinco) para cada equipe na 1ª série, persistindo o empate será decidido em formas alternadas, até sair o vencedor.

Os jogos terão dois tempos de 35 minutos e 5 minutos de intervalo.

Na final (*Etapa 5*) o tempo da partida será de 40 minutos com 10 minutos de intervalo.

Os representantes de campo terão competência para decidir sobre o horário de início da partida, caso seja conflitante com o horário previsto na tabela ou outra anormalidade julgada pertinente.

Em caso de partida encerrada por insuficiência de atletas no decorrer da mesma ou se ocorrer chuvas ou outros imprevistos de força maior que impeça o início ou andamento da partida, caberá ao árbitro comunicar o representante da mesa e aos capitães das equipes a decisão de paralisação da partida obedecendo aos seguintes critérios:

1º CRITÉRIO: Partidas paralisadas com a 3ª parte do tempo total de jogo cumprida prevalecerão o placar e resultado, dando por fim o jogo, com seu respectivo vencedor ou empate.

2º CRITÉRIO: Partidas paralisadas anteriormente o cumprimento da 3ª parte do tempo total de jogo com placar favorecendo a um dos times: a partida terá continuidade no tempo de paralisação em nova data e horário.

3º CRITÉRIO: Partida paralisada anteriormente o cumprimento da 3ª parte do tempo total de jogo com placar empatado: a partida será anulada e reiniciada em seu tempo com nova data e horário.

ARTIGO 5 – DISCIPLINA

O atleta punido com 1 (um) cartão vermelho deverá ser suspenso por uma partida ou mais, de acordo com a gravidade da indisciplina cometida e poderá receber outras punições, julgadas pela coordenação geral e comitê disciplinar. Obs.: a punição de cartão vale até o final da competição, não tendo nenhuma acareação.

Membro da comissão técnica expulso ficará suspenso por uma partida e de acordo com a indisciplina poderá receber outras punições.

Caso algum atleta, membro da comissão técnica, diretoria, torcedor ou qualquer integrante da equipe venha a agredir a arbitragem ou a organização, a equipe estará automaticamente eliminada do campeonato podendo se estender para as próximas edições de acordo com o julgamento do comitê disciplinar.

Se a equipe for eliminada na fase de grupos, o resultado passa a ser 2 x 0 para todos os adversários.

Todas as equipes são responsáveis pelos atos indisciplinados de sua torcida, Ex.: invasão de campo e arremesso de objetos para acertar alguém da comissão organizadora/arbitragem, agressões ou qualquer conduta julgada inapropriada pelo comitê disciplinar. Podendo ser eliminada da competição por ato de indisciplina.

Caso houver briga generalizada entre as equipes dentro ou fora do campo, o jogo será cancelado e as duas equipes estarão eliminadas da competição.

A equipe será responsável se qualquer membro ligado ao time (incluindo torcida) danificar praças de desportos, sede ou quaisquer outras dependências, deverá efetuar a indenização pelos danos causados, no prazo que for fixado, independente das sanções aplicadas pelo comitê disciplinar.

Todas as advertências, punições e inadimplências, serão julgadas pelo comitê disciplinar.

Não será permitida nenhuma manifestação de ódio ou de caráter discriminatório. Se ocorrer será julgada pelo comitê disciplinar, ficando a critério advertência, perda de pontos ou punição.

ARTIGO 6 – DAS TAXAS

A taxa de inscrição para participação da 1ª COPA MACACO LOUCO é de R\$ 1.800,00 (UM MIL E OITOCENTOS REAIS) e deve ser paga até o dia 17/09/2020. A equipe que for constatada inadimplência não estará apta a continuar na competição, não sendo ressarcida de qualquer valor pago.

A taxa de arbitragem é inclusa no valor da inscrição.

ARTIGO 7 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Os participantes concordam em autorizar o uso de imagens, voz e vídeos, com divulgação no site, anúncios em jornais, canais televisivos, documentários, redes sociais, fotos, revistas e qualquer outro material audiovisual, sem nenhum ônus para as empresas/entidades organizadoras e patrocinadoras.

Para todos os efeitos legais, os participantes do evento declaram que as informações transmitidas nas inscrições são verídicas, isentando a organização e seus parceiros de qualquer informação ou demanda que porventura venha a ser apresentada em juízo ou fora dele.

Professores, treinadores, atletas, torcedores e etc., devem obrigatoriamente conhecer esse regulamento.

As situações que estiverem omissas neste regulamento serão resolvidas pela comissão organizadora.

A comissão organizadora reserva o direito de interromper o andamento da competição e alterar este regulamento, se assim julgar necessário.

A 1ª COPA MACACO LOUCO e seus organizadores não se responsabilizam por acidentes que venha a ocorrer antes, durante ou após a realização dos jogos, com atletas, dirigentes ou qualquer outra pessoa vinculada à competição.

Fica vetado qualquer tipo de campanha eleitoral no decorrer do campeonato, tanto por parte das equipes participantes, quanto à organização.

A participação implica na aceitação total e restrita de todos os itens presentes neste regulamento e adendo.

ARTIGO 8 – PREMIAÇÃO

CAMPEÃO: R\$10.000,00 (DEZ MIL REAIS) + FARDAMENTO UNIEX (FINALISTA) + TROFEU E MEDALHAS + 10 LAVAGENS DE FARDAMENTO SILNENÊ.

VICE-CAMPEÃO: R\$3.000,00 (TRÊS MIL REAIS) + FARDAMENTO UNIEX (FINALISTA) + TROFEU E MEDALHAS + 5 LAVAGENS DE FARDAMENTO SILNENÊ.

O artilheiro e o goleiro menos vazado da competição receberá troféu individual.

O melhor jogador da final receberá troféu individual.

As duas equipes finalistas ganharão uniforme do patrocinador UNIEX com 20 kits. Na final será obrigatório o uso do uniforme UNIEX recebido.

Em todas as rodadas da copa será eleito por meritocracia o craque da rodada. O mesmo participará de live ao vivo.

ARTIGO 9 – REGRAS COVID-19:

Todos os membros das equipes são obrigados a estarem de mascarado facial e a fazer testagem de temperatura corporal na entrada da arena, caso seja constatado temperatura superior a 37,8 o membro não poderá permanecer nas dependências da mesma.

Todos (exceto jogadores em campo, técnico e equipe de arbitragem), devem usar máscara de proteção, incluindo jogadores no banco de reserva.

Será disponibilizado álcool gel em toda a dependência.

TORCIDA:

Caso haja liberação para torcida, a mesma será obrigada a usar máscara de proteção facial e fazer testagem de temperatura corporal na entrada da arena, se for constatado temperatura superior a 37,8 o membro não poderá permanecer nas dependências da mesma.

Todas as regras perante o covid-19 estão sujeitas a alterações.

O não cumprimento das regras impostas nesse artigo acarretará em punição, a ser julgada pelo comitê disciplinar.

ARTIGO 10 – FOGOS DE ARTÍFICIO

Quanto a fogos de artifícios, seguindo o decreto municipal n.35565 de 21 de fevereiro de 2019.

Regulamenta a lei municipal nº 7.684, de 11/01/2019, que trata de proibição de queima de fogos de artifício com efeitos sonoros e similares.

Ficam permitidos os fogos de artifício luminosos, sem estouros ou estampidos, que causem tão somente efeitos visuais, conforme disposto § 3º, do artigo 255, da lei municipal nº 3.573, de 1990, acrescido pela lei municipal nº 7.684, de 2019.



PB – Organização Esportiva

