TAÇA LIBERTADORES DA VARZEA 2020 REGULAMENTO

- 1- A TAXA DE INSCRIÇÃO **SERÁ NO VALOR ÚNICO DE R\$ 400,00** (**QUATROCENTOS REAIS**)
- 2- O CAMPEONATO SÓ IRÁ COMEÇARA APÓS TODAS AS EQUIPES EFETUAREM O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO OBS. O INICIO DA PRIMEIRA REUNIÃO ESTA PREVISTO PARA O MÊS DE SETEMBRO 2020
- 3- A INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO SERÁ EFETUADA MEDIANTE O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO QUE DEVERÁ SER EFETUADO ATÉ O DIA 20 SETEMBRO DE 2020
- 4- O INICIO DO CAMPEONATO ESTA PREVISTO PARA O MÊS DE OUTUBRO 2020
- 5- O TIME QUE DER W.O NÃO DISPUTARÁ MAIS JOGOS REALIZADO POR ESSA ORGANIZAÇÃO E OU PAGARÁ UMA TAXA DE R\$ 200,00 REAIS E SERÁ ELIMINADO DA COPA.(DESDE QUE HAJA JUSTIFICATIVA. O JOGO PODERÁ SER CANCELADO) CABERÁ JULGAMENTO DA ORGANIZAÇÃO.
- 6- A TAXA DE ARBITRAGEM SERÁ DE R\$ 70,00 REAIS QUE DEVERÁ SER PAGO AO MESÁRIO ANTES DO INICIO DE CADA PARTIDA.(ESSES VALORES SERÃO GASTOS COM MESÁRIO ARBITRAGEM E MANUTENÇÃO DO CAMPO..
- **7- CADA EQUIPE, DEVERÁ INSCREVER ATÉ 25 JOGADORES**, DEVERÁ TRAZER UMA BOLA EM CONDIÇÕES DE JOGO (AS GREMIACÕES SERÃO RESPONSAVEL PELAS SUAS BOLAS.
- 8- A FICHA DE INSCRIÇÃO DEVERÁ SER ENTREGUE SOMENTE ATÉ A 2ª RODADA. OBS. TODOS OS ATLETAS INSCRITOS DEVERÁ JOGAR PELO MENOS UM JOGO.
- 9- AS PARTIDAS TERÃO DURAÇÃO DE 70 MINUTOS, DIVIDIDOS **EM DOIS TEMPOS EM 35 MINUTOS** COM INTERVALOS DE 10 MINUTOS
- 10- A EQUIPE QUE ATRAZAR EM ATÉ 20 MINUTOS PERDERÁ POR W.O (O TIME QUE VENCER POR WO. TERÁ OS 3 PONTOS NA PARTIDA E MAIS 3 GOLS DE SALDO, SENDO QUE OS GOLS NÃO SERÃO VALIDOS PARA ARTILHARIAS MAS TERÁ A EQUIPE VENCEDORADEVERÁ PAGAR A TAXA DE ARBITRAGEM PARA RECEBER OS 3 PONTOS.
- 11- UMA EQUIPE SÓ PODERÁ INICIAR UMA PARTIDA SE TIVER PELO MENOS 7 JOGADORES EM CAMPO, MAIS 1 GOLEIRO (OBS. EM CASO DE CHUVA, CABERÁ A COMISSÃO ORGANIZADORA CANCELAR O JOGO E

COMUNICAR AOS TIMES EM ATÉ UMA HORA ANTES DO INICIO DE CADA PARTIDA)

- 12- O JOGADOR E DIRETOR QUE COMPORTA-SE DE FORMA OFENSIVA, INSULTANTE OU REALIZAR MANIFESTAÇÕES DIFAMATÓRIA DE QUALQUER INDOLE, DENTRE OUTRO COMPORTAMENTO INCORRETO OU INAPROPRIADOS JUNTO AOS ARBITROS OU COMISSÃO ORGANIZADORA PODERÁ SOFRER PELALIDADES IMPOSTA PELA ORGANIZAÇÃO.
- 13- O JOGADOR QUE AGREDIR FISICAMENTE OU VERBALMENTE OUTRO JOGADOR, O ARBITRO OU OS MEMBROS DA ORGANIZAÇÃO, PODERÁ O MESMO SER ELIMINADO DO TORNEIO. E OU TIME PERDERÁ 3 PONTOS NO CAMPEONATO A MESMA DISCIPLINA SE APLICARÁ AOS JOGADORES RESERVAS E AOS QUE FOREM SUBSTITUIDOS.(sendo que o juiz, mesário ou organizador relatem na sumula). INCLUSO NO ARTIGO 12

SERÁ SUSPENSO O ATLETA QUE ACUMULAR 3 (TRES) CARTÕES AMARELO OU RECEBER UM CARTÃO VERMELHO. NA QUARTAS DE FINAIS OS CARTÕES AMARELO SERÃO ZERADOS (QUEM TOMAR O TERCEIRO CARTÃO AMARELO, DEVERÁ CUMPRIR A SUSPENSÃO.)

- 14- A EQUIPE QUE UTILIZAR JOGADORES INRREGULAR PERDERÁ OS PONTOS DA PARTIDA EM QUE O MESMO ATUAR.
- 15- NO CASO DE 2 (DUAS) OU MAIS EQUIPES EMPATAREM EM NUMEROS DE PONTOS GANHOS, OS CRITÉRIOS PARA DESEMPATE PARA EFEITO DE CLASSIFICAÇÃO SERÁ CONFERIDO ABAIXO:
 - A- MAIOR NUMERO DE VITORIAS
 - B- MAIOR NUMEROS DE GOLS MARCADOS
 - C- SALDOS DE GOLS
 - D- CONFRONTO DIRETO
 - E- CARTÕES AMARELO, VERMELHO OU SORTEIO.

NÃO HAVERÁ PEGADOR DE BOLAS, CADA EQUIPE SERÁ RESPONSÁVEL PELA REPOSIÇÃO DAS BOLAS(O TIME QUE NÃO LEVAR BOLA OU CHEGAR COM BOLA MUCHA, FURADA EM CAMPO PODERÁ SER PENALIZADO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA.) OBS. SE OS TIMES QUISEREM PAGAR PARA PEGAR BOLA HAVERÁ UMA TAXA DE R\$ 10,00 REAIS

- 16 PARAGRAFO ÚNICO= **TODOS OS ATLETAS NÃO PODERÃO SE INSCREVER POR MAIS DE UMA AGREMIAÇÃO.** SE ISSO OCORRER O MESMO SERÁ IMPEDIDO DE DISPUTAR O TORNEIO MESMO QUE NÃO ESTEJA JOGANDO.
- 17 OS CONFRONTOS DA PRIMEIRA FASE SERÃO OS SEGUINTES: CHAVE A X B . OS QUATRO PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA CHAVE CLASSIFICAM PARA A PROXIMA FASE E SE ENFRENTAM NAS QUARTAS DE FINAIS

EM JOGOS ÚNICO DE MATA MATA. OS VENCEDORES DE CADA CHAVE JOGARÁ AS QUARTAS DE FINAIS POR EMPATE.

18 – NÃO HAVERÁ SORTEIO PARA DEFENIR OS GRUPOS DE CADA CLUBE. CABERÁ A COMISSÃO ORGANIZADORA, EFETUAR O SORTEIO DAS PARTIDAS, BEM COMO SEUS HORÁRIOS E LOCAIS PASSANDO A TABELA DOS JOGOS NO INICIO DO TORNEIO.

NÃO HAVERÁ TROCA DE JOGOS NEM HORÁRIOS. APÓS O INICIO DO TORNEIO.

17– O TIME DO PIRUCAIA JOGARÁ TODOS OS JOGOS EM SEU RESPECTIVO CAMPO, POREM NAS PROXIMAS FASES A EQUIPE VISITANTE JOGARA PELO EMPATE.

18--EM CASO DE EMPATE HAVERÁ COBRANÇAS DE PENALIDADES AS COBRANÇAS DE PENALIDADES SERÃO DA SEGUINTE FORMA: 5 (CINCO) COBRANÇAS DE CADA LADO, PERCISTINDO O EMPATE 1 COBRANÇA PARA CADA EQUIPE, ATÉ QUE UMA FAÇA E A OUTRO ERRE.

NÃO HAVERÁ REPETIÇÃO DE ATLETAS NAS COBRANÇAS. QUE DEVERÁ SEREM FEITAS PELOS GOLEIROS DE CADA EQUIPES.

19 – PREMIAÇÃO:

- 1- TROFEU CAMPEÃO. (MAIS R\$ 2.000MIL REAIS EM DINHEIRO)
- 2- UM TROFEU PARA O VICE-CAMPEAO (MAIS R\$ 1.000 REAIS EM DINHEIRO) HAVERÁ PREMIO DE UM TROFEU PARA O 3° COLOCADO.

20- O LOCAL E DATA DAS QUARTAS DE FINAIS , SEMI-FINAL E FINAL SERÁ DEFINIDO PELO ORGANIZADOR

- 21- OS ATLETAS SERÃO INDENTIFICADOS POR QUAISQUER DOCUMENTO, DESDE QUE ESTEJAM RELACIONADO NA FICHA DE INSCRIÇÃO. HAVERÁ CARTEIRINHAS DOS ATLETAS. NAS SEMIFINAIS E FINAL, SERÁ OBRIGATÓRIO A APRESENTAÇÃO DO RG.(SEM RG.OU CNH O JOGADOR NÃO JOGA).
- 22 CADA EQUIPE PODERÁ EFETUAR A TROCAS DE 6 (SEIS JOGADORES MAIS 1 GOLEIRO)
- 23 CABERÁ A COMISSÃO ORGANIZADORA DA COPA, RECEBER AS RECLAMAÇÕES DOS JOGADORES E DIRIGENTES, COM RELAÇÃO A ARBITRAGEM E EFETUAR A TROCA DOS ARBITRO OU MANTE-LAS.
- 24 OS ARBITROS SERA DE ESCOLHA DA COMISSÃO , CABENDO AS EQUIPES VETAR AS ESCOLHAS OU CANCELAR O JOGO POR FALTA DO JUIZ (FICA O ORGANIZADOR PODENDO APITAR O JOGO EM CASO DA

<u>FALTA DE ARBITRAGEM E SE UMA EQUIPE NÃO CONCORDAR O JOGO SERÁ</u> SUSPENSO)

- 25- OS JOGADORES RESERVAS, DIRETORES QUE INVADIR O CAMPO SEM AUTORIZAÇÃO DA ARBITRAGEM PODERÁ SER EXULSO DA PARTIDA (NÃO PODENDO FICAR NAS LATERAIS DO CAMPO) EM CASO DE TORCEDORES O CLUBE PODERÁ SOFRER PENALIDADES .(O JUIZ NÃO REINICEARÁ A PARTIDA ATÉ QUE OS INVASORES SAIREM DO CAMPO
- 26 CABERÁ OS CLUBES OFICIALIZAREM SUAS RECLAMAÇÕES EM ATÉ 24 HORAS APÓS O TERMINO DA PARTIDA.
- 27- NÃO SERÁ DE RESPONSABILIDADE DE A COMISSÃO ORGANIZADORA RECEBER RECLAMAÇÕES SOBRE TEMPO DE BOLA FORA NEM ACRESCIMO FICA A CRITÉRIO DO ARBITRO .
- 28-. O JOGADOR INCLUSO NO ARTIGO 12 E 13 DESTE REGULAMENTO NÃO IRÁ DISPUTAR POR UM ANO QUAISQUER TORNEIO ORGANIZADO POR J.L.REIS.
- 29 HAVERÁ PREMIAÇÃO DE MELHOR JOGADOR, ARTILHEIRO, MELHOR GOLEIRO, MELHOR TÉCNICO E MELHOR TIME.
- 30 NOS JOGOS DE MATA-MATA E FINAL, HAVERÁ UM CUSTO ADICIONAIS NO VALOR DE R\$ 150,00 REAIS PARA PAGAMENTO DOS BANDEIRINHAS.
- OBS. OS HORÁRIOS DOS JOGOS SERÃO AS 8HS , 10HS. 11:30 E 13HS OU OUTROS HORÁRIOS CONFORME A QUANTIDADES DE TIMES E DISPONIBILIDADES DE CAMPO. SENDO QUE TODOS TERÃO QUE JOGAR NOS HORÁRIOS DETERMINADO PELA ORGANIZAÇÃO
- 31- OS JOGADORES AOS SEREM SUBSTITUIDO DEVERÁ IR ATÉ A MESA CASO NÃO CONSTA NA SUMULA O MESMO SERÁ ELIMINADO.
- 31- PARAFRAFO ÚNICO: EM CASO DOS UNIFORMES SEREM DA MESMA CORES. O TIME VISITANTE TERÁ QUE VIRAR AS CAMISAS. SE POSSIVEL LEVAR DOIS UNIFORMES OU COMBINAR AS CORES PELO WATSZAP.

REALIZAÇÃO: J.L.REIS. WATS 9-60585963